

Geräteanforderungen Schülergeräte

Hardware

zwingend

WLAN	Wireless LAN
Bluetooth	Für Kommunikation mit Messgeräten u.a.
USB-Ports	Mindestens 1 Anschluss USB-A oder entsprechender Adapter.
Prozessor	x64 Architektur (Intel oder AMD Prozessor). Kein ARM-Prozessor, da viele Programme nicht kompatibel sind.
Arbeitsspeicher / RAM	Mindestens 8 GB, empfohlen 16 GB Mindestens 16 GB bei Schwerpunktfach Bildnerisches Gestalten.
Tastatur	Hardwaretastatur, eine Bildschirmtastatur genügt nicht.
Digitizer Pen	Im Unterricht setzen die Lehrpersonen einen Digitizer Pen voraus. Geräte ohne Stift können mit einem externen Digitizer Tablet verwendet werden.
Kopfhörer	Mit passendem Anschluss (Kabel oder Bluetooth) zum eigenen Gerät.

empfohlen

Bildschirm	Zwischen 11 und 14 Zoll mit Touchscreen und Digitizer Pen (siehe oben). Unsere Erfahrung zeigt, dass die Geräte nicht zu gross sein sollten.
Festplatte	Mindestens 256 GB SSD
Bluetooth Maus	Hilfreich für Programme wie Excel u.ä.
Akku	Akkulaufzeit von 6 Stunden oder mehr
Gewicht	Unter 2 kg. Unsere Erfahrung zeigt, dass die Geräte nicht zu schwer sein sollten.
Hülle für den Laptop	Sehr wichtig als Schutz, da die Geräte oft transportiert und ein- und ausgepackt werden.
Garantie	Mindestens 3 Jahre, wenn möglich «on-site» (Reparatur vor Ort). Ersatz und Reparatur von defekten Geräten liegt in der Verantwortung der Schülerinnen und Schüler. Ersatzgeräte können durch die Schule nur für kurze Zeit zur Verfügung gestellt werden.

Software

zwingend

Betriebssystem	Vorzugsweise Windows 11. Windows 10 nur, falls das Gerät Windows 11 kompatibel ist, da der Support für Windows 10 2025 ausläuft. Alternativ macOS mit einer Installation, mit der Windows-Programme ausgeführt werden können.
MS Office	Microsoft Office 365 (muss nicht gekauft werden, wird den Schülerinnen und Schülern kostenlos zur Verfügung gestellt)
Virens scanner	Muss aktiviert sein. Der in Windows integrierte Defender genügt.

Hinweis zu macOS Geräten

Die Schulumgebung und der Unterricht basieren auf Windows. Wir empfehlen deshalb den Einsatz eines Gerätes mit Windows Betriebssystem. Der Einsatz eines Gerätes mit macOS ist möglich, sofern folgende Bedingungen erfüllt sind:

- Hohe Anwenderkompetenz bei der Schülerin oder des Schülers, da die Lehrpersonen bei Problemen mit macOS Geräten weniger gut unterstützen können.
- Hohe Flexibilität von Seite der Schülerin oder des Schülers, da die Anwenderprogramme für macOS von den Windowsversionen abweichen.
- Externes Digitizer Tablet oder iPad für handschriftliche Notizen.
- Installation, um Windows Programme ausführen zu können, wenn keine macOS Version existiert.